

ハドソン、任天堂の新型機「レボリューション(仮)」の “バーチャルコンソール”ビジネスに参入

株式会社ハドソン（本社/東京都中央区、代表取締役社長/遠藤英俊）は、任天堂株式会社（本社/京都府京都市、代表取締役社長/岩田聡、以下任天堂）より発売予定の新型機「レボリューション（仮）」を使用した、仮想ゲームプラットフォーム“バーチャルコンソール”ビジネスに参入することを決定いたしました。

“バーチャルコンソール”は、ネットワークを介して「レボリューション（仮）」上でゲームソフトをダウンロードできる新たなシステムで、ユーザーは過去の家庭用ゲーム機向けに発売された様々なゲームソフトを楽しめるようになります。

当社は“バーチャルコンソール”に、当社と日本電気株式会社（旧：日本電気ホームエレクトロニクス株式会社）が共同開発したゲーム機「PC エンジン」シリーズ（CD-ROM²含む）用に発売されたゲームソフトを供給する予定です。

「PC エンジン」シリーズ用に発売されたタイトル数は670以上（内、当社タイトルは122）に及びます。今回の参入により、こうした過去の豊富なゲーム資産の有効活用を図ります。

※記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。