

来年は「桃鉄」20周年！「桃鉄」で千葉県・銚子電鉄を支援する第2弾

## キャラクターの石像「しあわせ三像」を設置 銚子観光のシンボルに

8月4日(土)に除幕・入魂の儀を開催  
同日より沿線5駅でスタンプラリーも実施中

株式会社ハドソン（本社/東京都港区、代表取締役社長/遠藤英俊）は、累計出荷本数が1,000万本を超える当社の看板ゲーム「桃太郎電鉄」（以下「桃鉄」）シリーズが、来年12月に第1作の発売から20周年を迎えるのを記念し、経営難に苦しむ千葉県銚子市の銚子電気鉄道株式会社（本社/千葉県銚子市、代表取締役社長/小川文雄、以下、銚子電鉄）とタイアップし、2007年4月26日（木）より3年間の予定で、「桃鉄」のキャラクターイラストが描かれた“「桃太郎電鉄」ラッピング電車”を運行させています。



このたび、“「桃太郎電鉄」ラッピング電車”に続く銚子電鉄の支援活動第2弾として、銚子電鉄沿線の3駅に「桃太郎電鉄」の登場キャラクターである「貧乏神」をモチーフにした石像3体（「しあわせ三像」）を設置、2007年8月4日（土）13時より、千葉県銚子市の銚子電鉄・犬吠駅前広場で、「しあわせ三像」の一つ「貧乏がイヌ」像の除幕・入魂の儀を執り行いました。

当日は、来賓として銚子電鉄の小川社長や、「桃太郎電鉄」シリーズのゲーム監督であるさくまあきら氏、同じくキャラクターデザインの土居孝幸氏も出席。カブト稲荷神社の千葉卓司宮司によるお祓いの後、「貧乏がイヌ」像の除幕が行われ、引き続き入魂の儀を執り行いました。

主催者挨拶に立ったハドソンの木島副社長は、「銚子電鉄にご縁ができ、ラッピング電車に続いて『しあわせ三像』を設置できたのは喜ばしいこと。『桃鉄』は来年20周年を迎え盛り上がっていく。その盛り上がりも銚子電鉄にもプラスになることを願っている」と述べました。

続いて来賓である銚子電鉄の小川社長から、「多くのご支援をいただいたが、目に見える形の支援がハドソンさんのラッピング電車だった。ラッピング電車が何時に出発するのかという問い合わせがあったり、乗客も増えている。「しあわせ三像」も設置され、つかみ始めた立ち直りのチャンスを増幅させたい」という祝辞をいただいたほか、さくま氏からは「JR四国の鬼無駅や東京・谷中の妙泉寺に『貧乏が去る像』を設置しているが、宝くじが当たったなど嬉しい話が聞かれたので、今回、銚子電鉄にも寄贈することにした。皆さんもこれに触って幸せになって欲しい。貧乏神だけだと逆効果なので、ちゃんと上の像も触ってください」、土居氏からは「スタンプラリーもやっているのも楽しんで欲しい。これからも銚子電鉄には色々協力していきたい」というコメントをいただきました。

「しあわせ三像」は、「貧乏神」の頭の上に、猿、犬、キジが乗っており、それぞれ「貧乏がサル」像（仲ノ町駅）、「貧乏がイヌ」像（犬吠駅）、「貧乏をトリ」像（笠上黒生駅）という名称です。「貧乏が去る」、「貧乏がいぬ（=いない）」、「貧乏を取る」というゴロ合わせから、景気回復の願いも込められています。御影石でできた各像の大きさはそれぞれ、間口約35cm、奥行き約28cm、高さ約60cmです（台座の大きさは、間口80cm、奥行き80cm、高さ40cmで、石像と台座を合わせた高さは約1m）。

当社は、「桃太郎電鉄」ラッピング電車と「しあわせ三像」が、銚子観光の新しいシンボルとして地域活性化の一助となることを期待しています。

また、この「しあわせ三像」の設置にあわせ、8月4日（土）より8月26日（日）までの毎週土日限定（10：00～15：00）で、銚子電鉄主催の「銚子電鉄×桃太郎電鉄スタンプラリー」が実施されます。「貧乏がイヌ」像が設置される犬吠（いぬぼう）駅、「貧乏がサル」像が設置される仲ノ町（なかのちょう）駅、「貧乏をトリ」像が設置される笠上黒生（かさがみくろはえ）駅及び、有人駅である観音（かんのん）駅、外川（とかわ）駅の2駅を加えた計5駅を周り、全てのスタンプを集めると桃太郎電鉄ラッピング電車を模した特製クリーナーがもらえるというものです。

この他にも、「桃鉄」のキャラクターデザインを担当する土居孝幸氏のオリジナルイラストが描かれた、銚子電鉄の1日乗車券「弧廻（こまわり）手形」や、銚子電鉄サポーターズ会員証の「桃鉄」バージョンなどが発行されています。

当社は、「桃鉄」で地域活性化に役立つような活動を今後も続けてまいります。



「しあわせ三像」 左から「貧乏がサル」像、「貧乏がイヌ」像、「貧乏をトリ」像



除幕直後の「貧乏がイヌ」像



カブト稲荷神社の千葉宮司による入魂の儀



除幕後の記念撮影

左より、土居孝幸氏、さくまあきら氏、銚子電鉄・小川社長、桃太郎の着ぐるみ、ハドソン木島副社長、ハドソン香月専務

<参考資料>

●「桃太郎電鉄」シリーズについて

年末年始のお茶の間定番ソフトとして、「桃鉄」の愛称で親しまれているスゴロク形式のボードゲーム。プレイヤーは鉄道会社の社長となり、日本全国を鉄道で巡りながら各地方の物件を買って資産を増やし、日本一のお金持ち社長を目指す。日本の地理や各地の特産物なども学べるゲームとして、ファミリー層を中心に長く愛されている。

●「桃太郎電鉄」シリーズ 全タイトル (2007年8月6日現在)

	タイトル名	発売日/開始日	対応機種
1	桃太郎電鉄	1988年12月2日	ファミリーコンピュータ®
2	スーパー桃太郎電鉄	1989年9月15日	PCエンジン
3	スーパー桃太郎電鉄	1991年3月8日	ゲームボーイ®
4	スーパー桃太郎電鉄II	1991年12月20日	PCエンジン
5	スーパー桃太郎電鉄	1992年3月20日	ファミリーコンピュータ
6	スーパー桃太郎電鉄II	1992年8月7日	スーパーファミコン®
7	スーパー桃太郎電鉄II	1994年2月18日	ゲームボーイ
8	スーパー桃太郎電鉄III	1994年12月9日	スーパーファミコン
9	スーパー桃太郎電鉄DX	1995年12月8日	スーパーファミコン
10	スーパー桃太郎電鉄HAPPY	1996年12月6日	スーパーファミコン
11	桃太郎電鉄7	1997年12月23日	プレイステーション
12	桃太郎電鉄 jr. ~全国ラーメンめぐりの巻~	1998年7月31日	ゲームボーイ
13	桃太郎電鉄V (ブイ)	1999年12月16日	プレイステーション
14	桃太郎電鉄X (ばってん) 九州編もあるばい	2001年12月13日	プレイステーション2
15	桃太郎電鉄11 ブラックボンビー出現!の巻	2002年12月5日	プレイステーション2 ニンテンドーゲームキューブ®
16	桃太郎電鉄12 西日本編もありませー!	2003年12月11日	プレイステーション2 ニンテンドーゲームキューブ
17	桃太郎電鉄USA	2004年11月18日	プレイステーション2
18	桃太郎電鉄TOKYO	2005年2月7日	iアプリ®
19	桃太郎電鉄G ~ゴールド・デッキを作れ!	2005年6月30日	ゲームボーイアドバンス®
20	桃太郎電鉄JAPAN	2005年11月1日	iアプリ®
21	桃太郎電鉄15~五大ボンビー登場!の巻	2005年12月8日	プレイステーション2
22	桃太郎電鉄TOKYO EZ	2006年1月26日	EZアプリ (BREW®)
23	桃太郎電鉄WORLD	2006年4月1日	iアプリ®
24	桃太郎電鉄JAPAN EZ	2006年8月10日	EZアプリ (BREW®)
25	桃太郎電鉄CHUBU	2006年11月1日	iアプリ®
26	桃太郎電鉄16 北海道大移動の巻!	2006年12月7日	プレイステーション2
27	桃太郎電鉄JAPAN 豪華版	2007年1月4日	iアプリ®
28	桃太郎電鉄WORLD EZ	2007年2月1日	EZアプリ (BREW®)
29	桃太郎電鉄TOKYO/桃太郎電鉄JAPAN	2007年4月2日	S!アプリ
30	桃太郎電鉄DS~TOKYO&JAPAN	2007年4月26日	ニンテンドーDS®
31	桃太郎電鉄KANTO	2007年5月1日	iアプリ®
32	桃太郎電鉄16 北海道大移動の巻!	2007年7月19日	Wii

※Wii・ニンテンドーDS・GAME BOY ADVANCE/ゲームボーイアドバンス・ニンテンドーゲームキューブ・スーパーファミコン・ゲームボーイ・ファミリーコンピュータ・ニンテンドーWi-Fi コネクションは任天堂の登録商標又は商標です。